|  |  |
| --- | --- |
| «УТВЕРЖДАЮ»Директор МОУ «СОШ № 32»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Тухватулина «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2018 г. |  С. И. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

### об игре «Математический марафон»

**для учащихся 6-7 классов**

**1. Общие положения**

«Математический марафон» - интеллектуальная игра с элементами спортивного соревнования, проводится на спортивном стадионе школы и направлена на выявление учащихся, обладающих развитым интеллектом, мышлением, эрудицией. Она способствует созданию условий для реализации знаний, полученных обучающимися в школьном курсе «Математика».

Занятия на свежем воздухе способствуют укреплению здоровья учащихся; физические упражнения помогают развивать память, внимание, волю, способствуют созданию на занятии положительного эмоционального настроя.

**Цель**: пропаганда научных знаний, развитие познавательных способностей учащихся и интереса к изучению предмета «Математика», приобщение к здоровому образу жизни.

**Основные задачи**:

* выявление и поддержка учащихся, заинтересованных в углубленном изучении предмета «Математика»;
* повышение познавательной активности участников в условиях игры;
* расширение кругозора участников в области математики;
* развитие физических навыков;
* воспитание качеств, позволяющих работать в команде.

**2. Организация**

Организаторы игры**:** учителя математики – Владыкина О. А., Мешулина Е. А. Оргкомитет формирует состав помощников из обучающихся старших классов школы.

**3. Участники**

В игре принимают участие команды, сформированные из учащихся 6-7 классов. Численный состав команды – 5 человек. От одного класса может участвовать не более одной команды. Участники должны дать название команде, выбрать девиз и капитана.

**4. Порядок проведения игры**

* Прием заявок осуществляется с 1 по 11 сентября 2018 года, каб. № 309.
* Проведение игры: 22 сентября 2018 года с 10.00 до 11.30.
* Место проведения: спортивный стадион.

**5. Правила проведения.**

1. Играют одновременно все команды (от 6 до 8). Каждая команда должна выбрать название, девиз и капитана.
2. Игра начинается с представления команд. Приветственного слова организаторов.
3. Каждая команда двигается согласно своему маршрутному листу, выполняя задания на каждой станции.
4. Передвижение команды от станции к станции должно осуществляться определённым способом, указанным в сопроводительном письме, которое каждая команда будет получать на станциях после выполнения заданий.
5. В каждом сопроводительном письме также содержится обрывок высказывания, которое команда должна составить после выполнения всех заданий на станциях.
6. Время на выполнение заданий на каждой станции – 10 минут. По истечении этого времени команда должна перейти на следующую станцию.
7. В случае правильного ответа команда получает жетон с количеством баллов, равным стоимости данного задания.
8. Дополнительные баллы команда получает за правильное и организованное перемещение между станциями (согласно своему сопроводительному письму). Максимальное количество баллов за перемещение – 3 балла за один переход.
9. Команды, отгадавшие зашифрованное высказывание, получают дополнительные 5 баллов.

**6. Подведение итогов, награждение победителей.**

Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Команды, занявшие 1-3 места, награждаются дипломами 1, 2, 3 степени. Командам, участвующим в игре, но не занявшим призовых мест, вручаются сертификаты участников.

*Приложение 1*

форма заявки

**Заявка на участие в игре**  **«Математический марафон»**

Класс \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Фамилия, имя участника | Название команды и девиз |
| 1 |  - капитан |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |